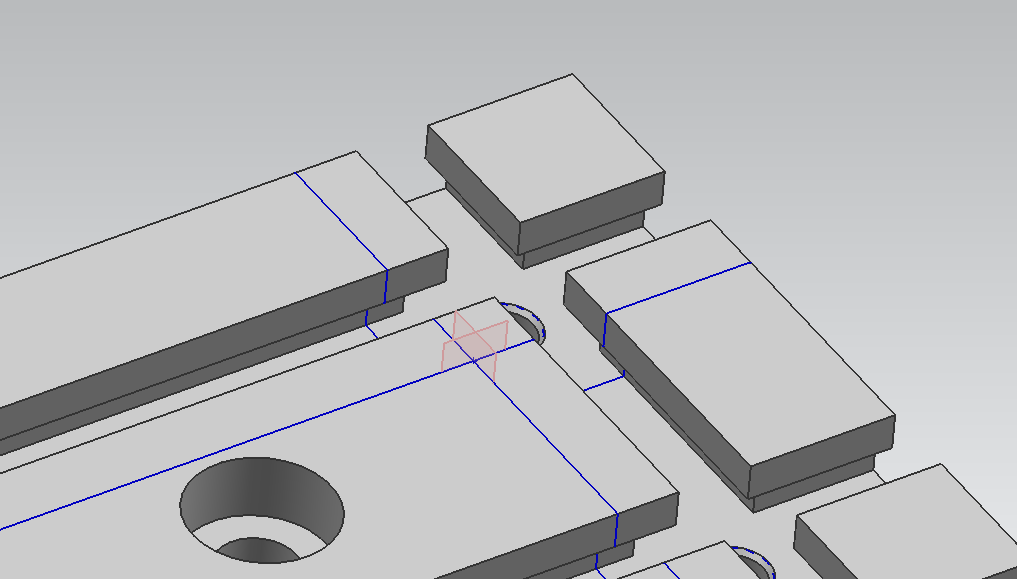
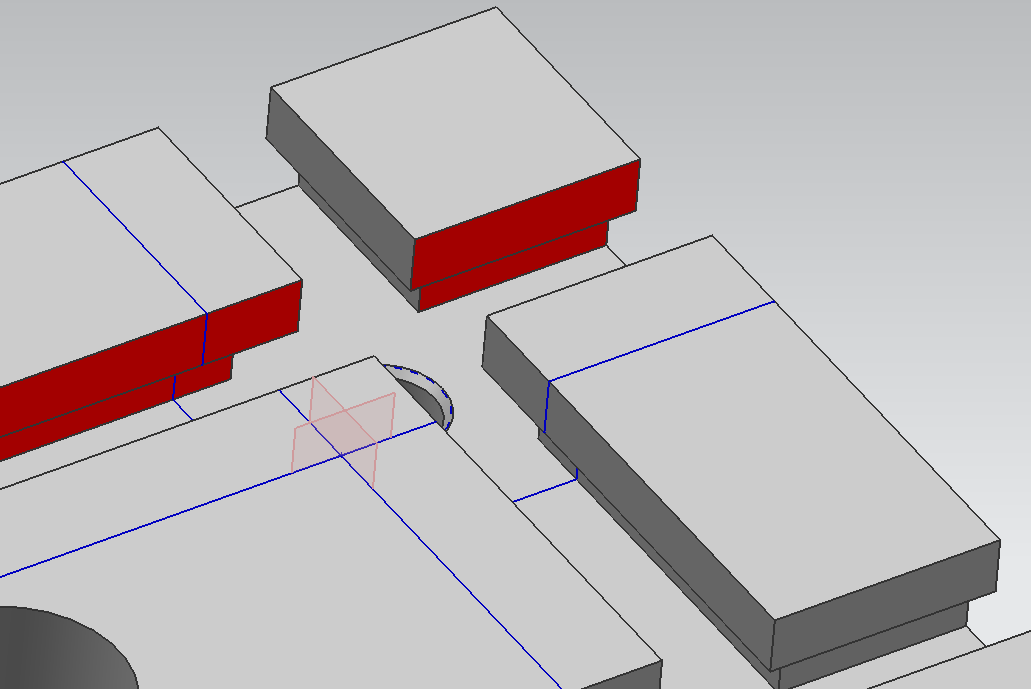
Концепция 1 (Карпов, Блюменштейн)

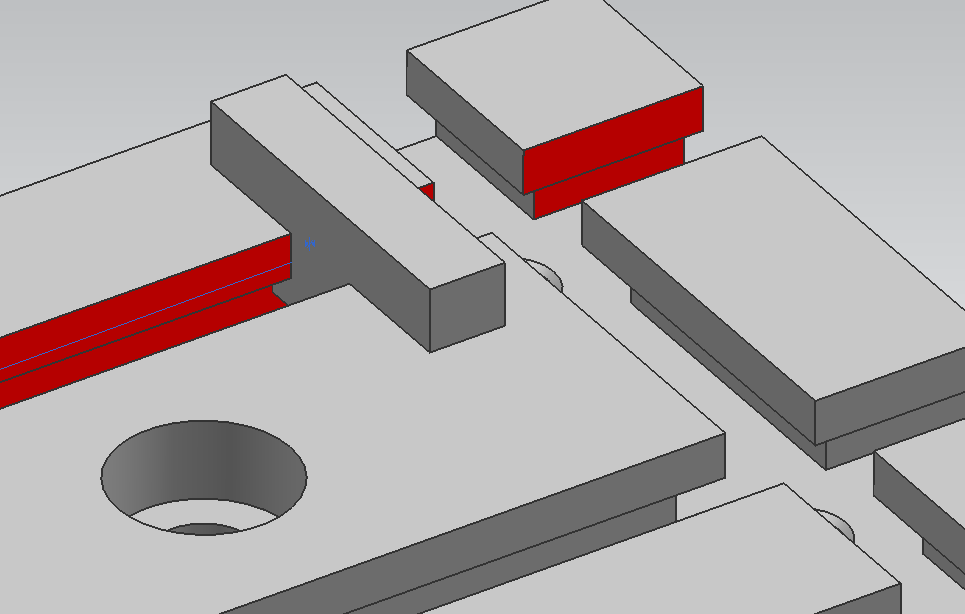
1. Строим 2 плоскости на точке курсора (выделения) относительно FRONT и LEFT поверхностям



1. Находим ближайший паз к точке

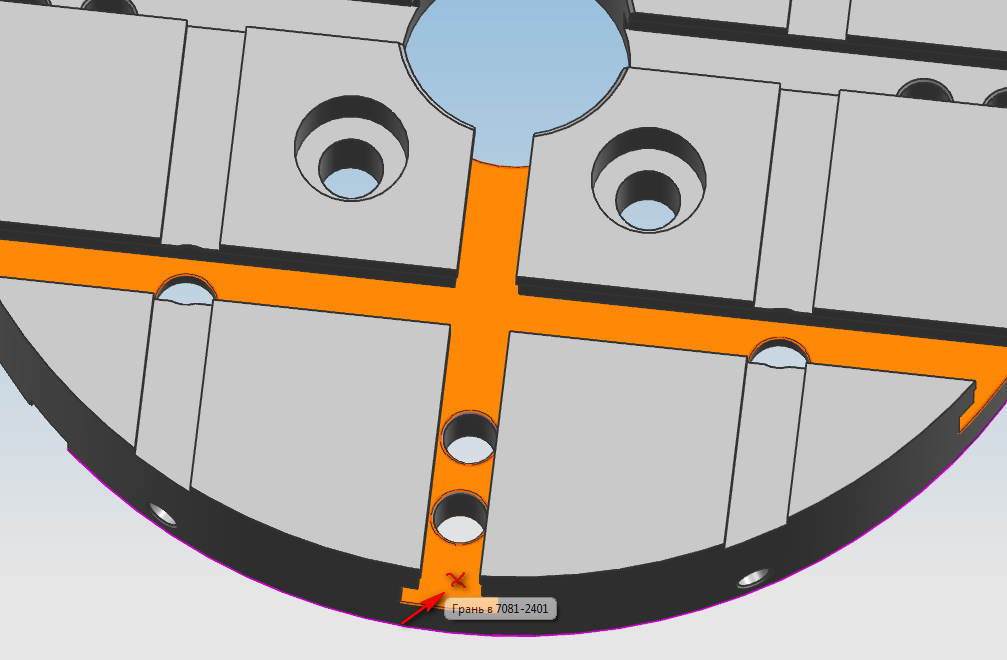


1. Вставляем объект

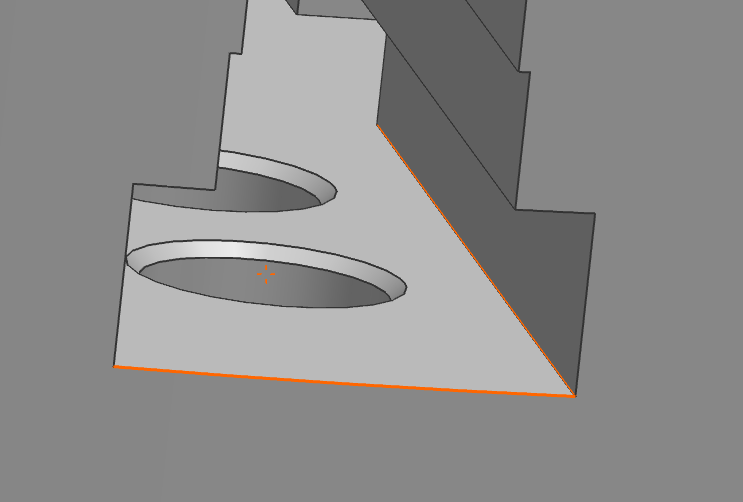


Концепция 2 (Маданов, Горбунов)

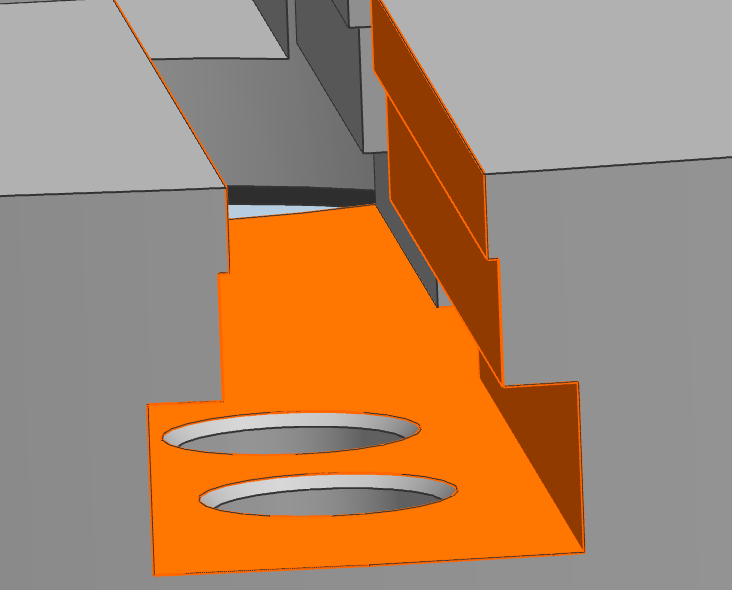
1. Выбираем нижнюю плоскость паза

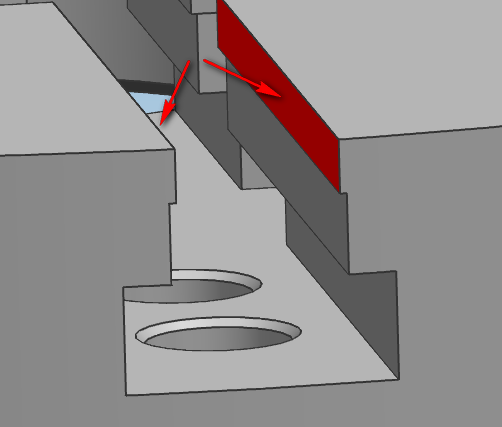


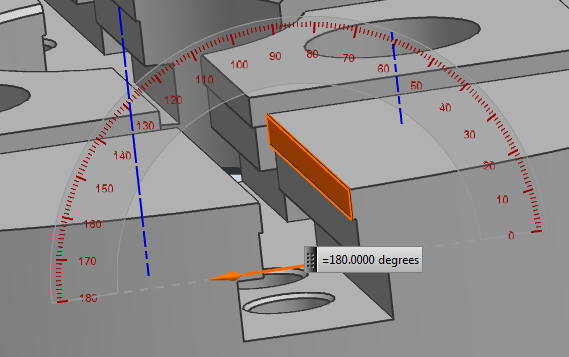
1. Программа определяет ближайшие рёбра паза к выбранной точке на нижней плоскости

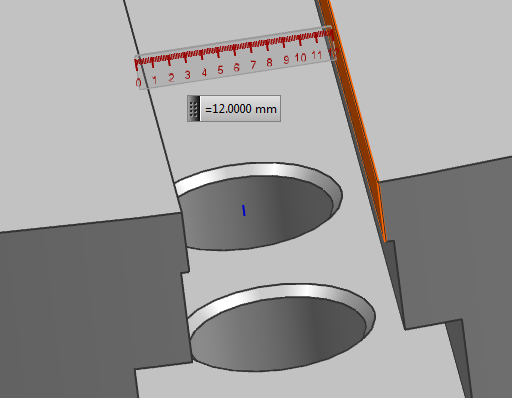


1. Поднимаемся вверх по граням паза и находим 2 верхних параллельных плоскости, расстояние между которыми 8 либо 12 либо 16 (в зависимости от типа паза)

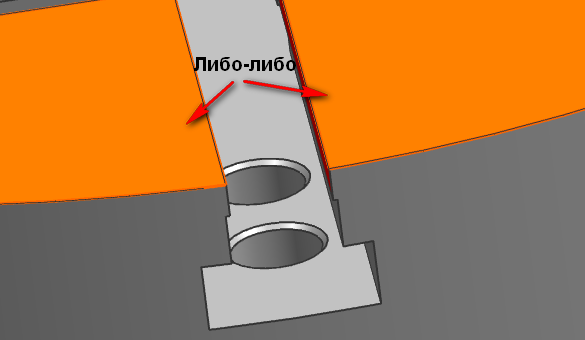








1. Определяем верхнюю плоскость



1. Создаём 2 ограничения

